

Agridentity Salat

Methode: Thematischer Energizer

Inhalt: Durch Beschäftigung mit eigenen Ernährungsgewohnheiten werden Bezugspunkte zum Thema hergestellt.

Ziel: Interesse am Thema Globaler Agrarhandel bei den TN wecken

Dauer: ca. 10-30 min

Alter: 8+

TeilnehmerInnenanzahl: 8-40 Teilnehmer

Ausarbeitung: Niko Reinberg, Welthaus Diözese Graz-Seckau 2008

Benötigte Materialien: Sesselkreis mit einem Sessel zu wenig

Beschreibung: Beim *Agridentity Salat Game* wird ein direkter Bezug zum Thema Ernährung hergestellt. Bei diesem Energizer geht es um gemeinsame Ernährungsgewohnheiten. Es handelt sich bei dem Spiel auch um ein gewisses „Outing“ der Teilnehmenden. Die Fragestellungen können auf das jeweilige Thema angepasst werden

Ablauf: Ein/e TN steht in der Mitte des Sesselkreises während alle Anderen auf ihren Sesseln sitzen. Er/Sie erzählt eine seiner/ihrer Ernährungsgewohnheiten, z.B. „*Ich habe diese Woche FAIRTRADE Schokolade gegessen.*“ Alle TN, die dieser Aussage entsprechen, müssen sofort den Platz wechseln. Die Anderen können sitzenbleiben. Wer übrigbleibt, stellt sich in die Mitte und erzählt über die eigenen Ernährungsgewohnheiten. Die TN werden so dynamisch ins Thema Ernährung eingeführt. Gemeinsamkeiten und Unterschiede innerhalb der Ernährungsgewohnheiten der Gruppe werden thematisiert.

TIPPS: Diese Übung hat sich speziell zur Auflockerung von Gruppen bewährt. Ihren Ursprung hat sie im beliebten Kinderspiel „Blattsalat“.